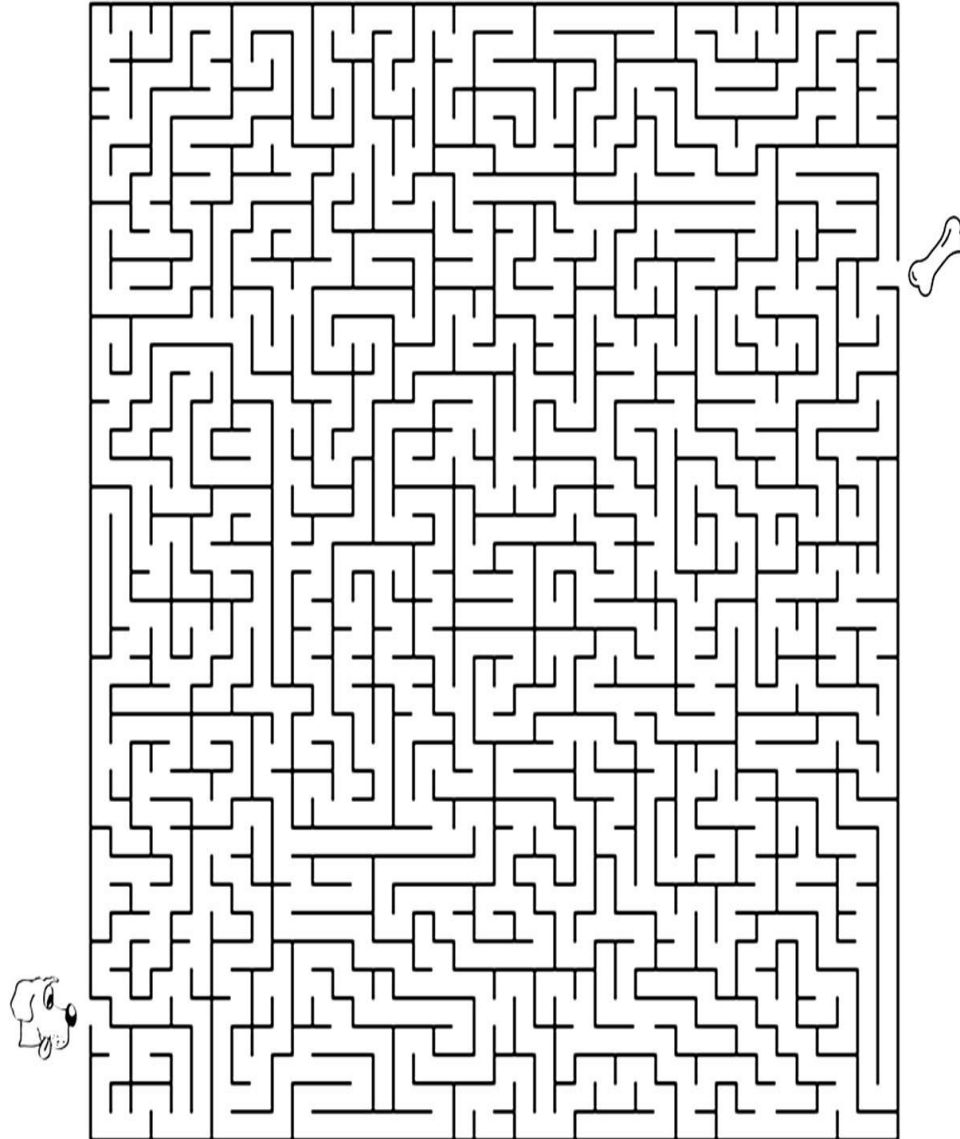


Nom

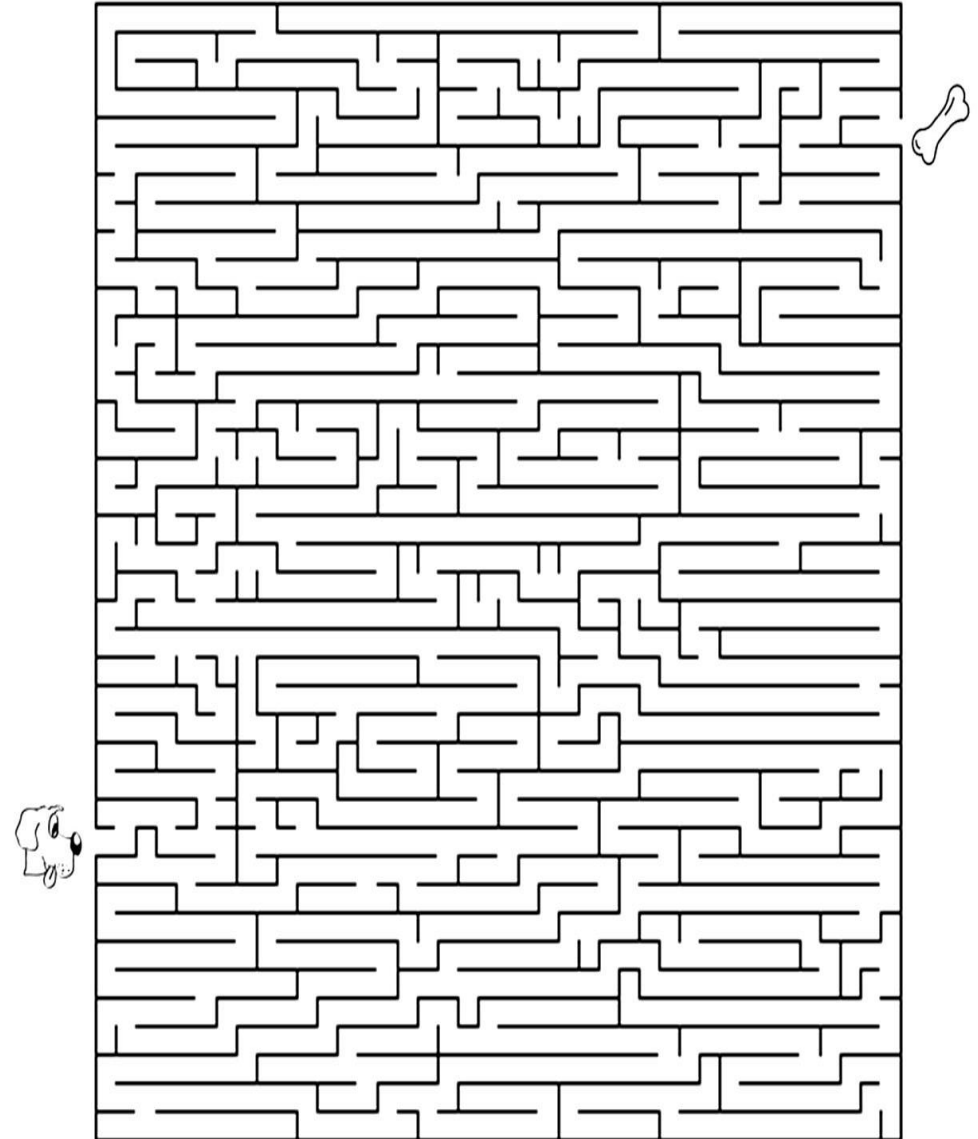
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 1



Labyrinthe n° 2

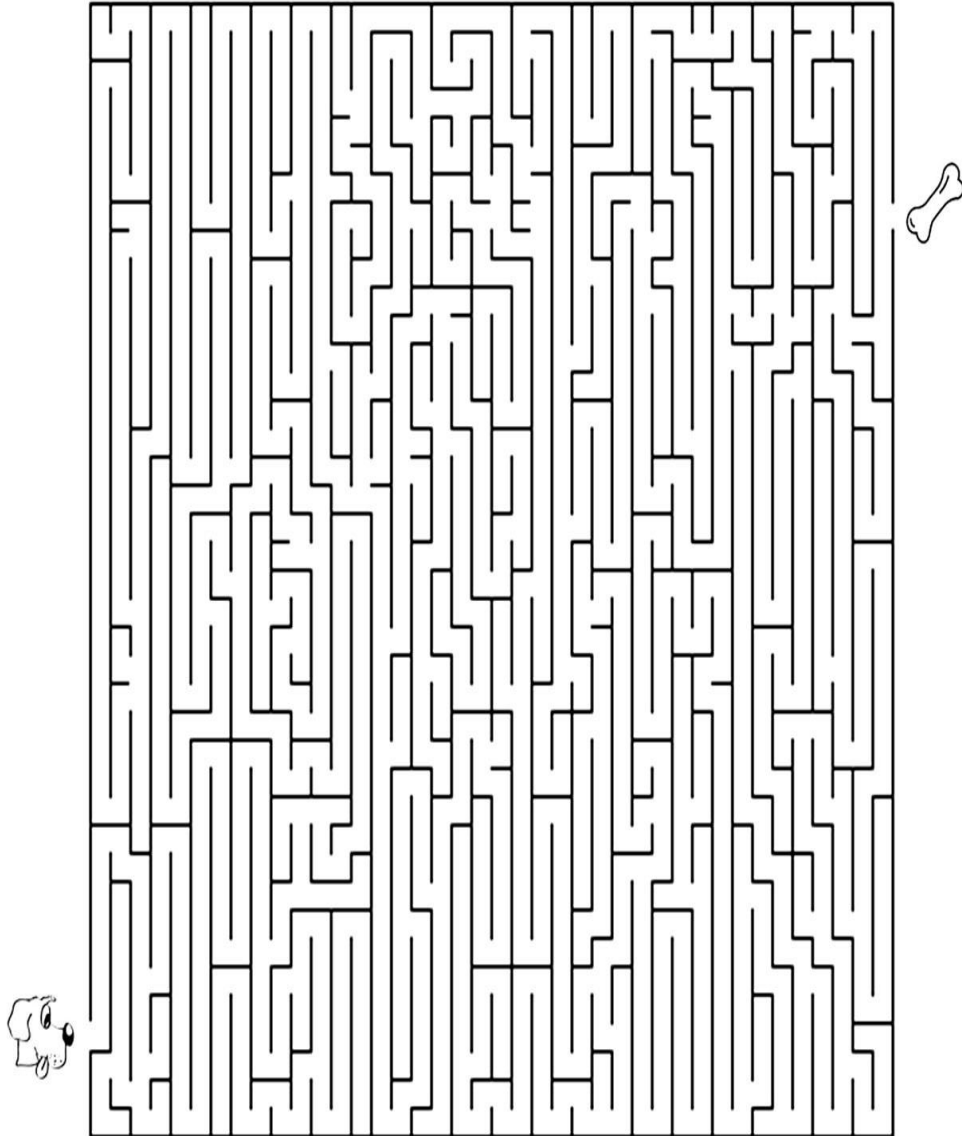


Nom

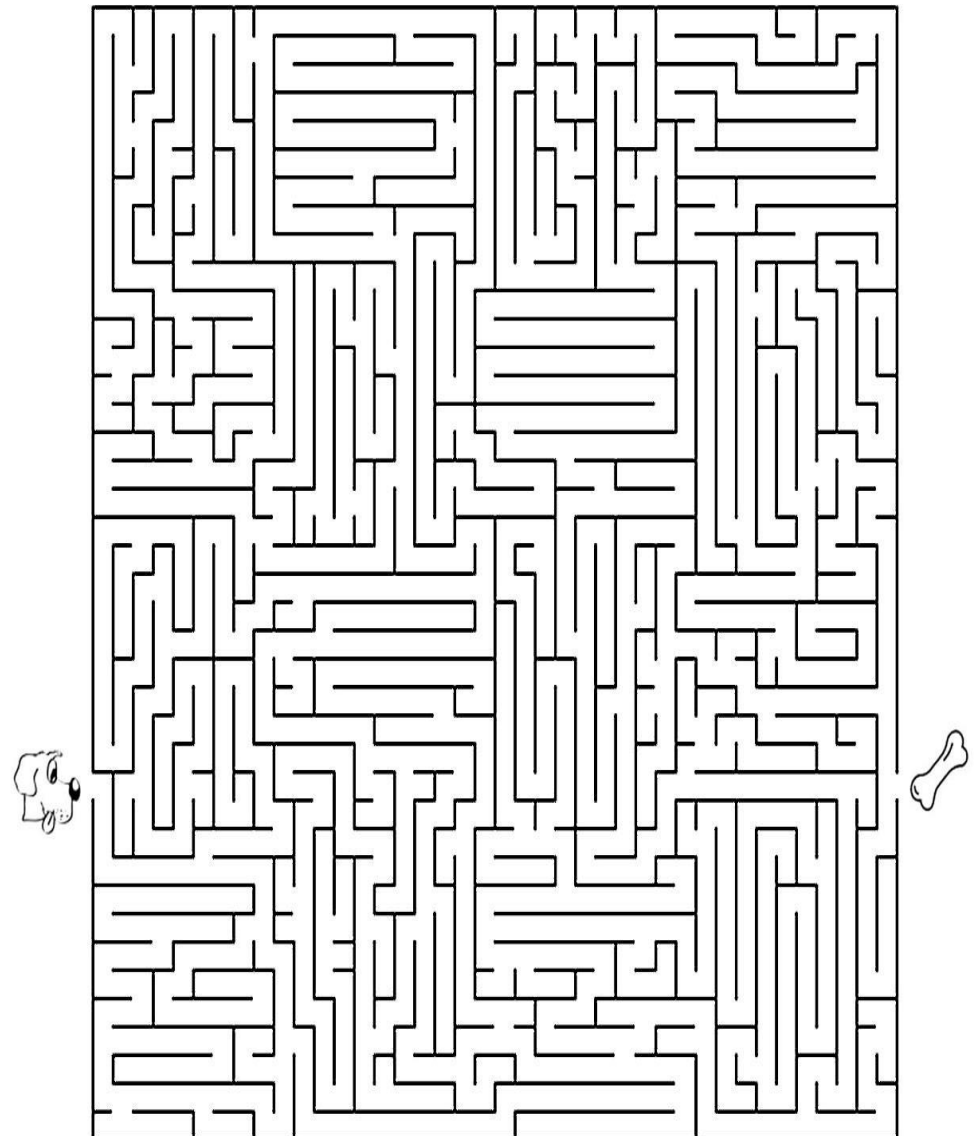
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 3



Labyrinthe n° 4

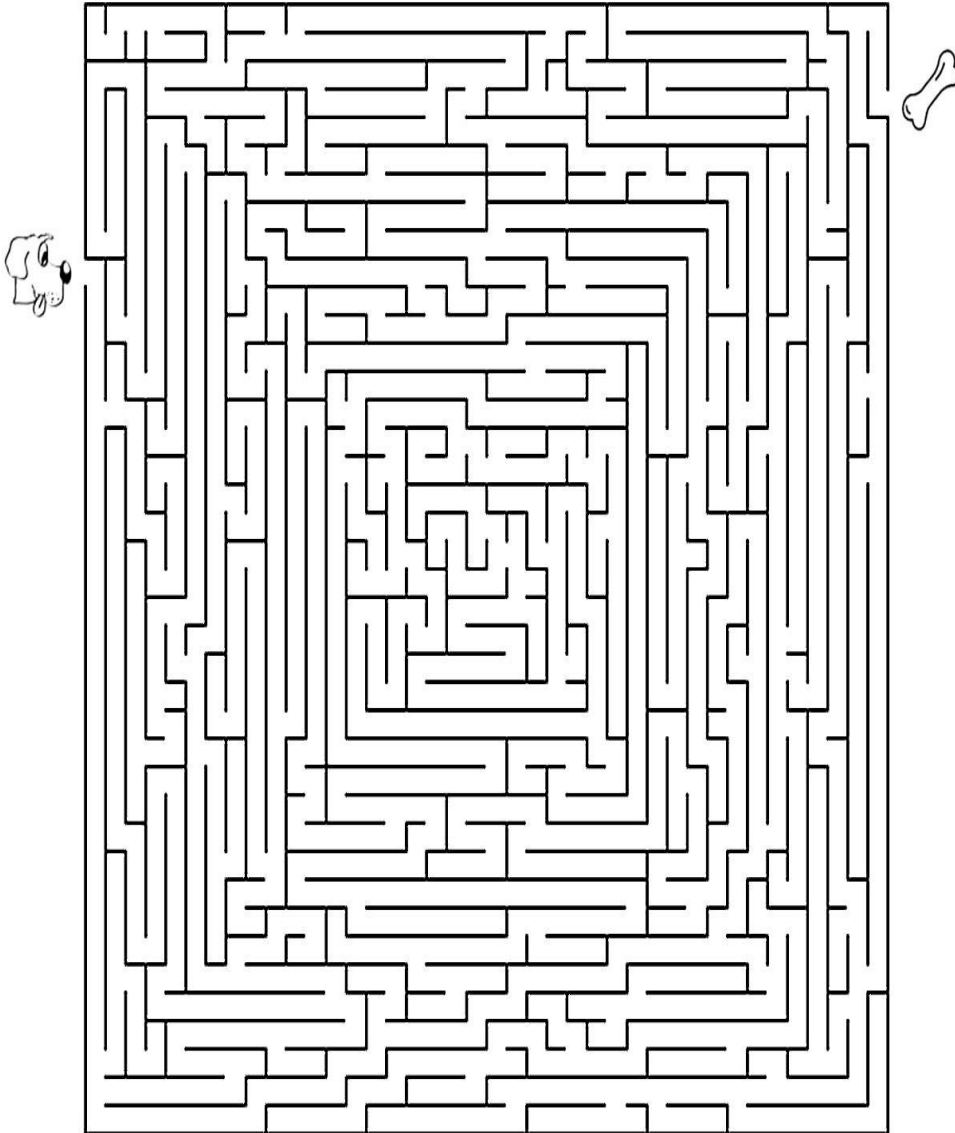


Nom

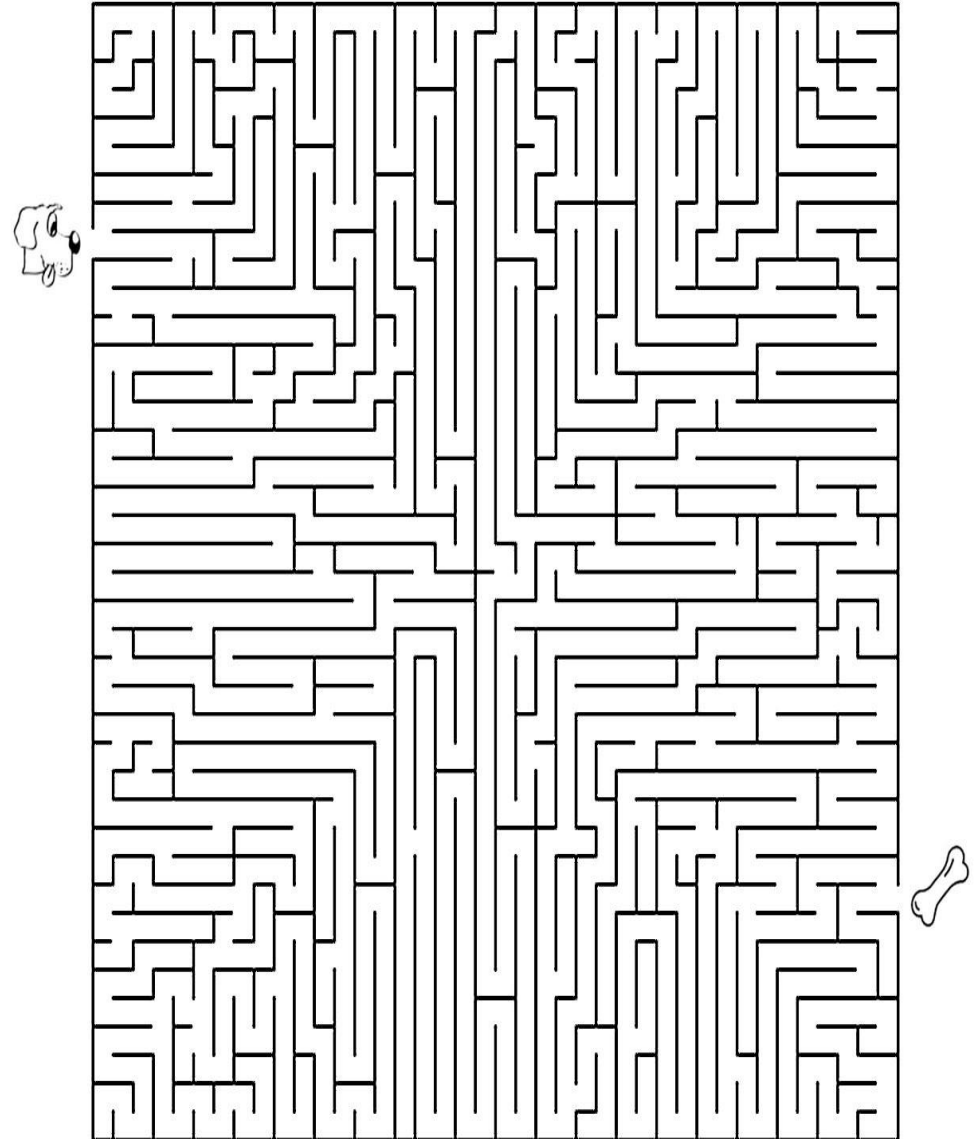
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 5



Labyrinthe n° 6

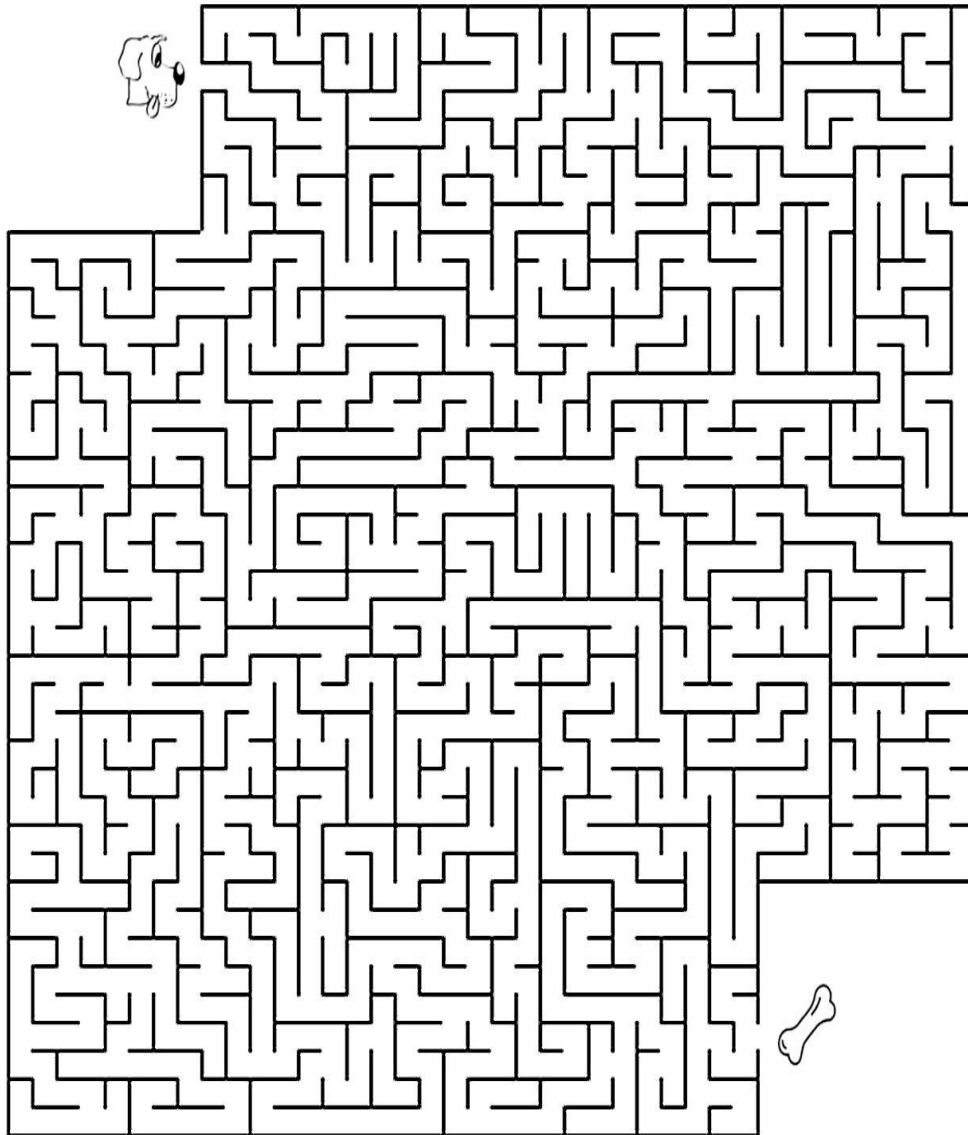


Nom

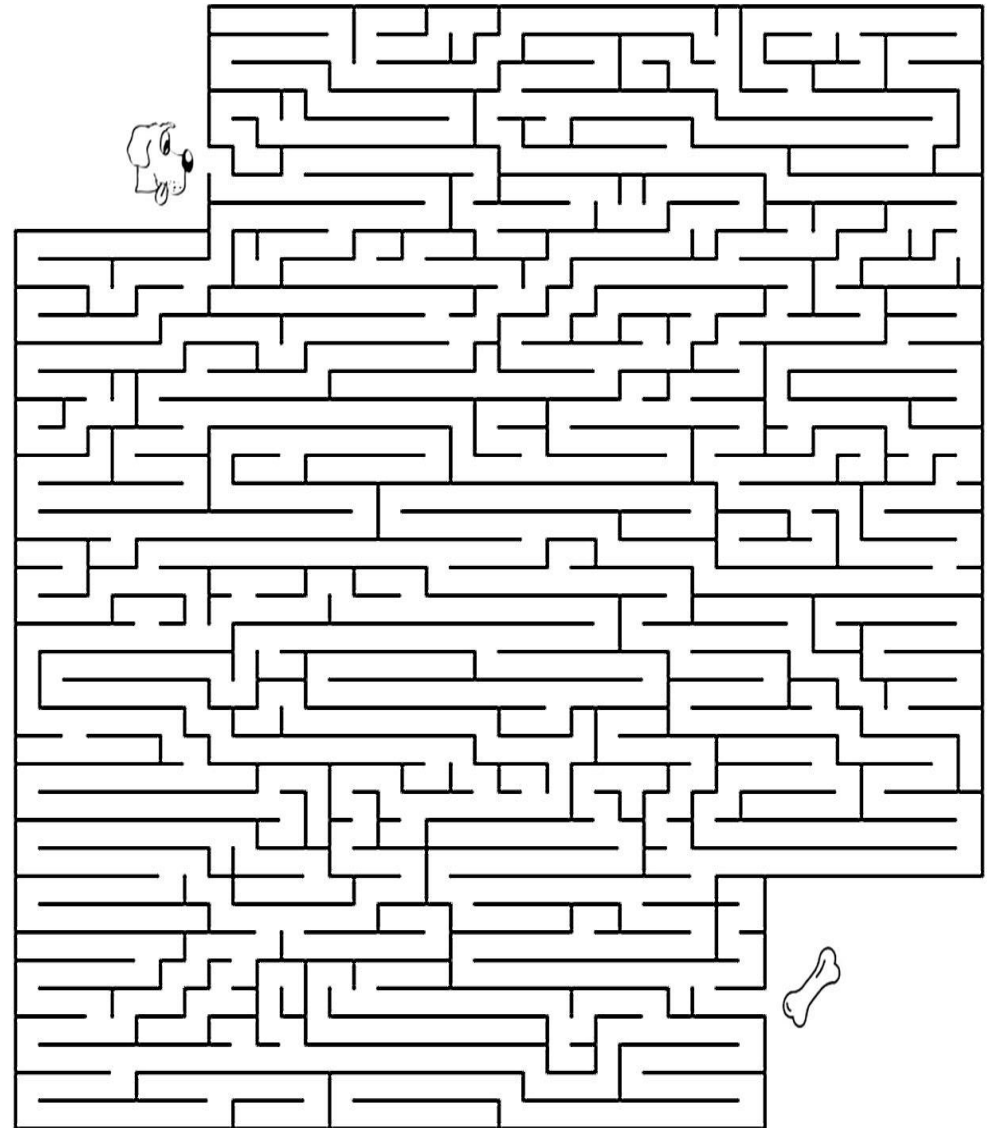
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 7



Labyrinthe n° 8

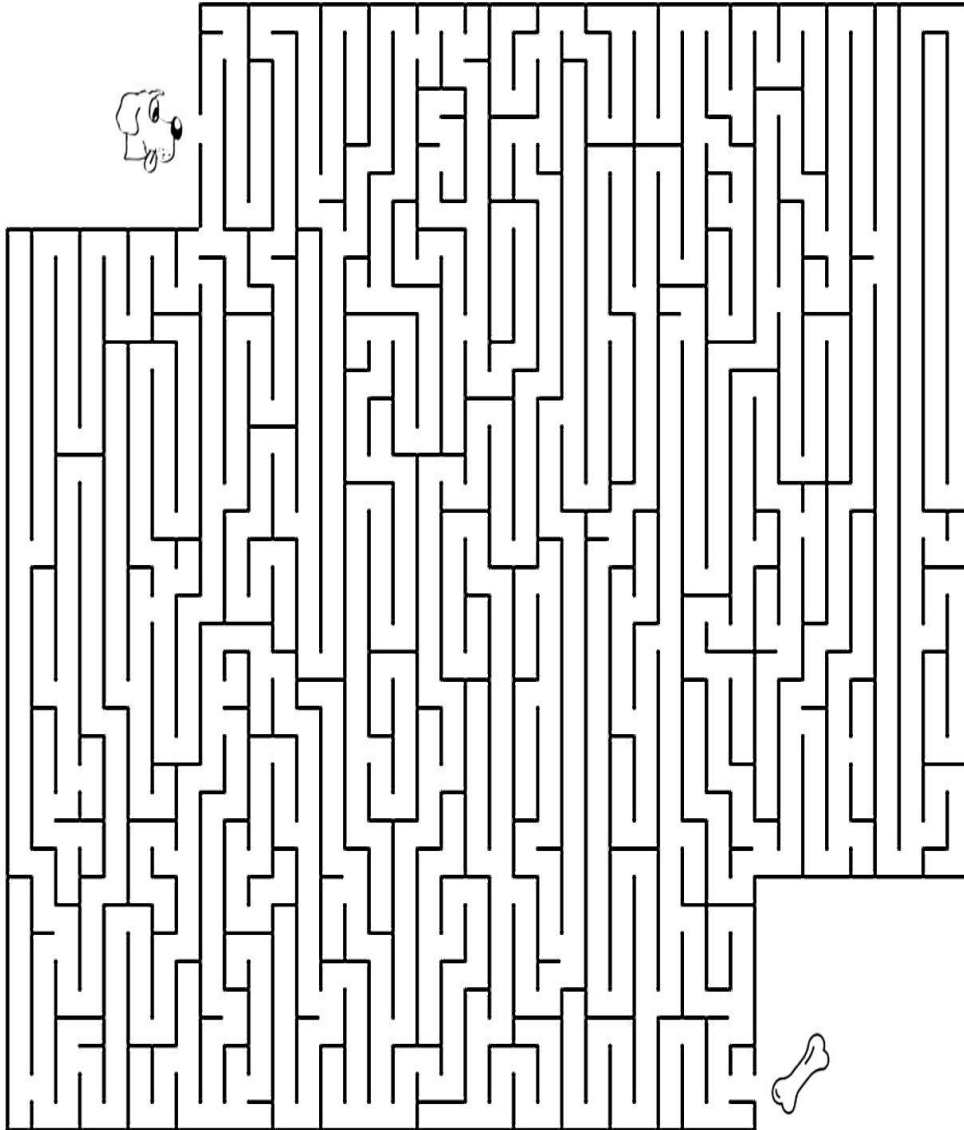


Nom

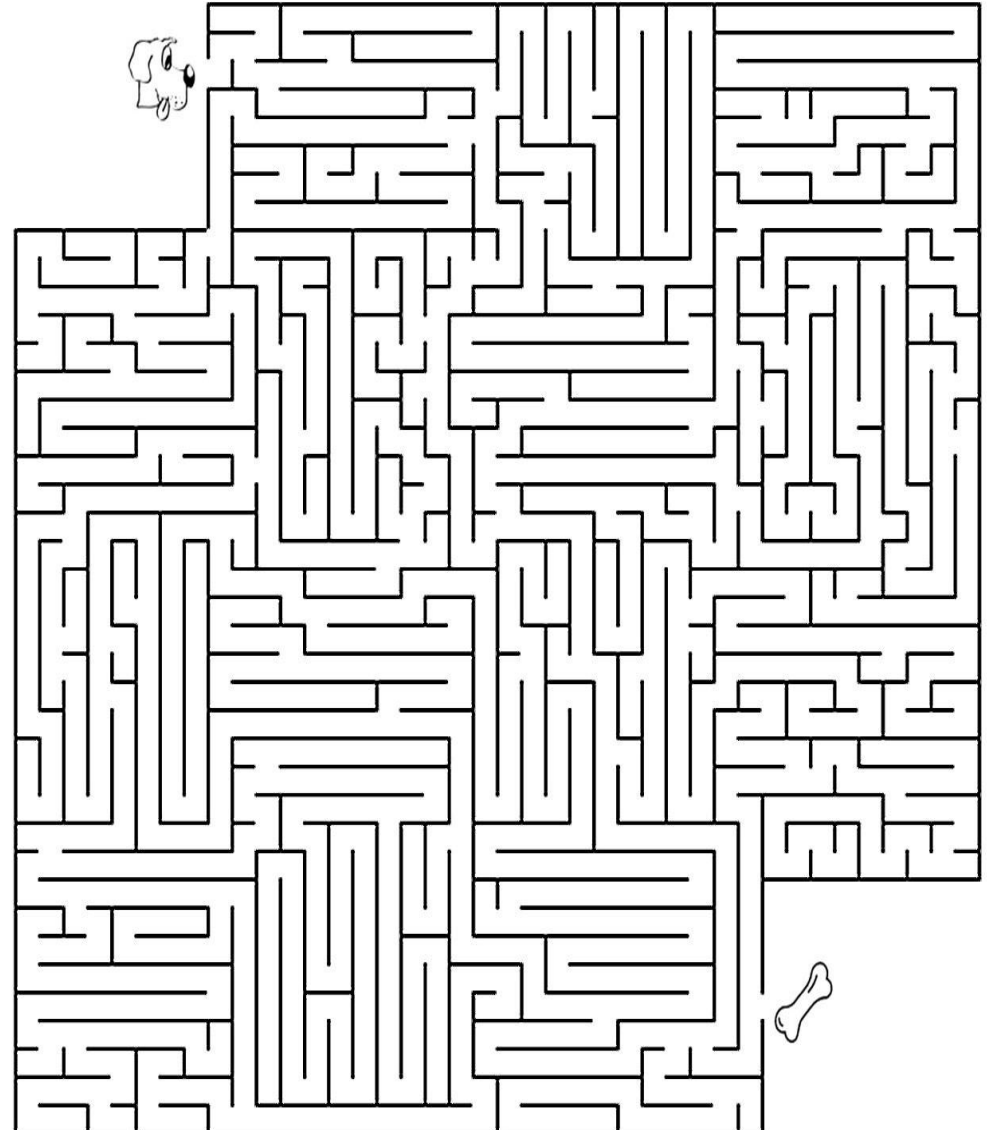
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 9



Labyrinthe n° 10

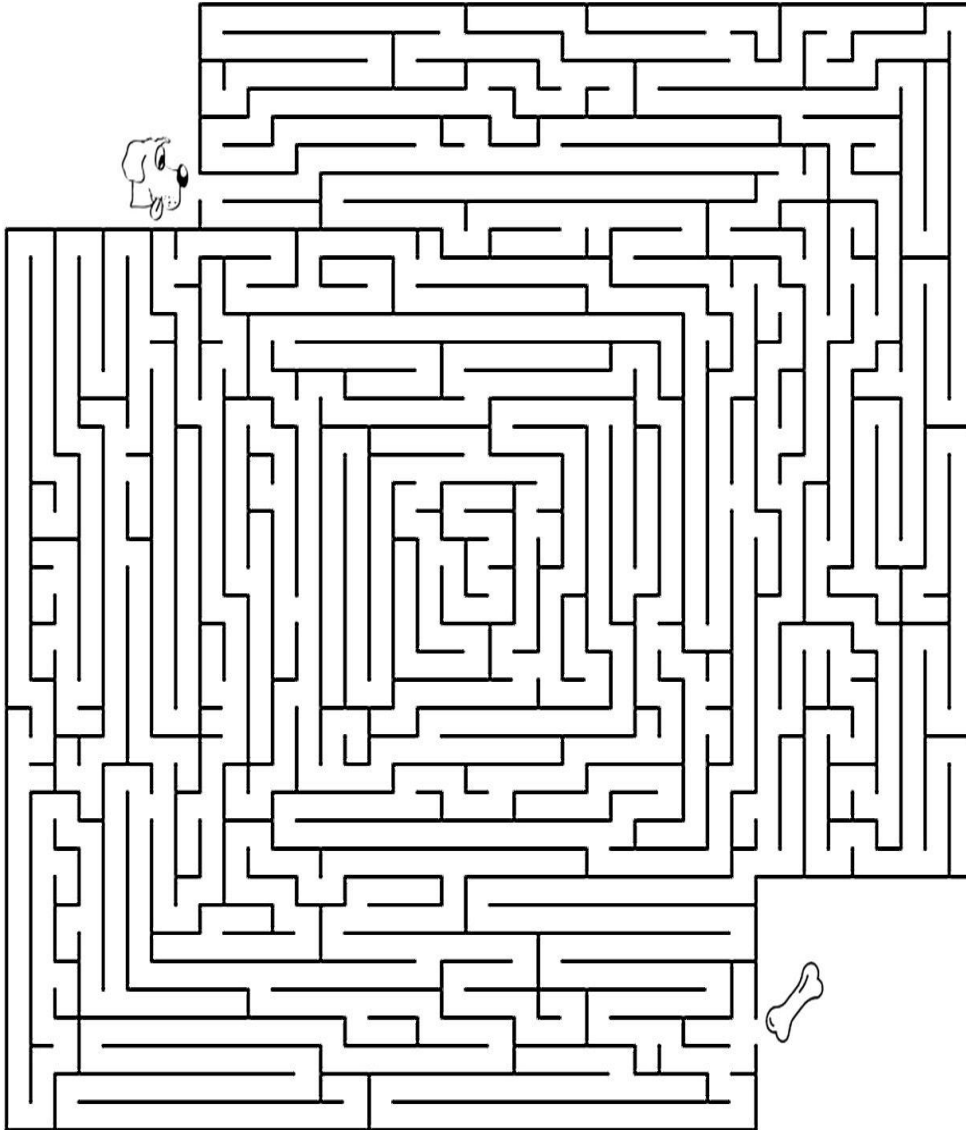


Nom

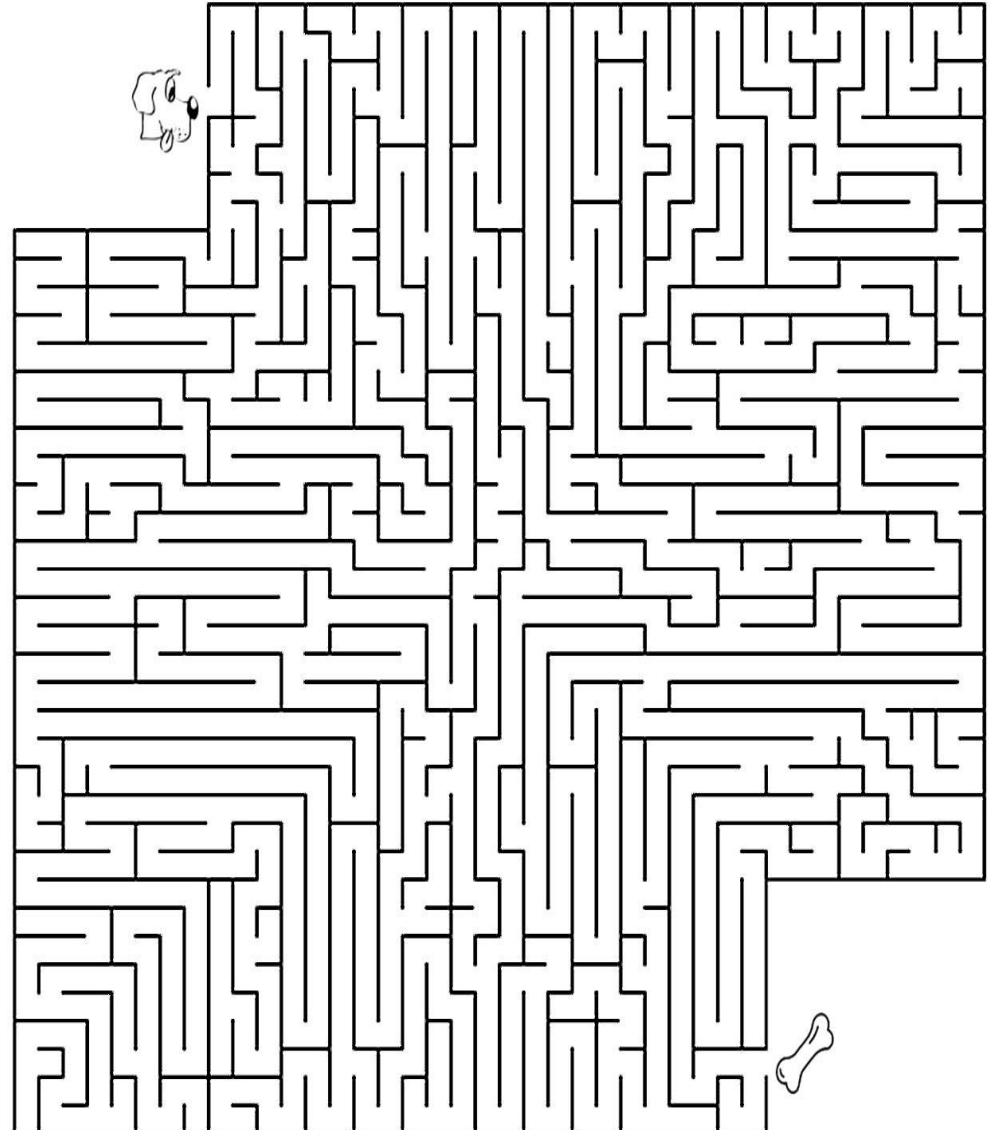
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 11



Labyrinthe n° 12

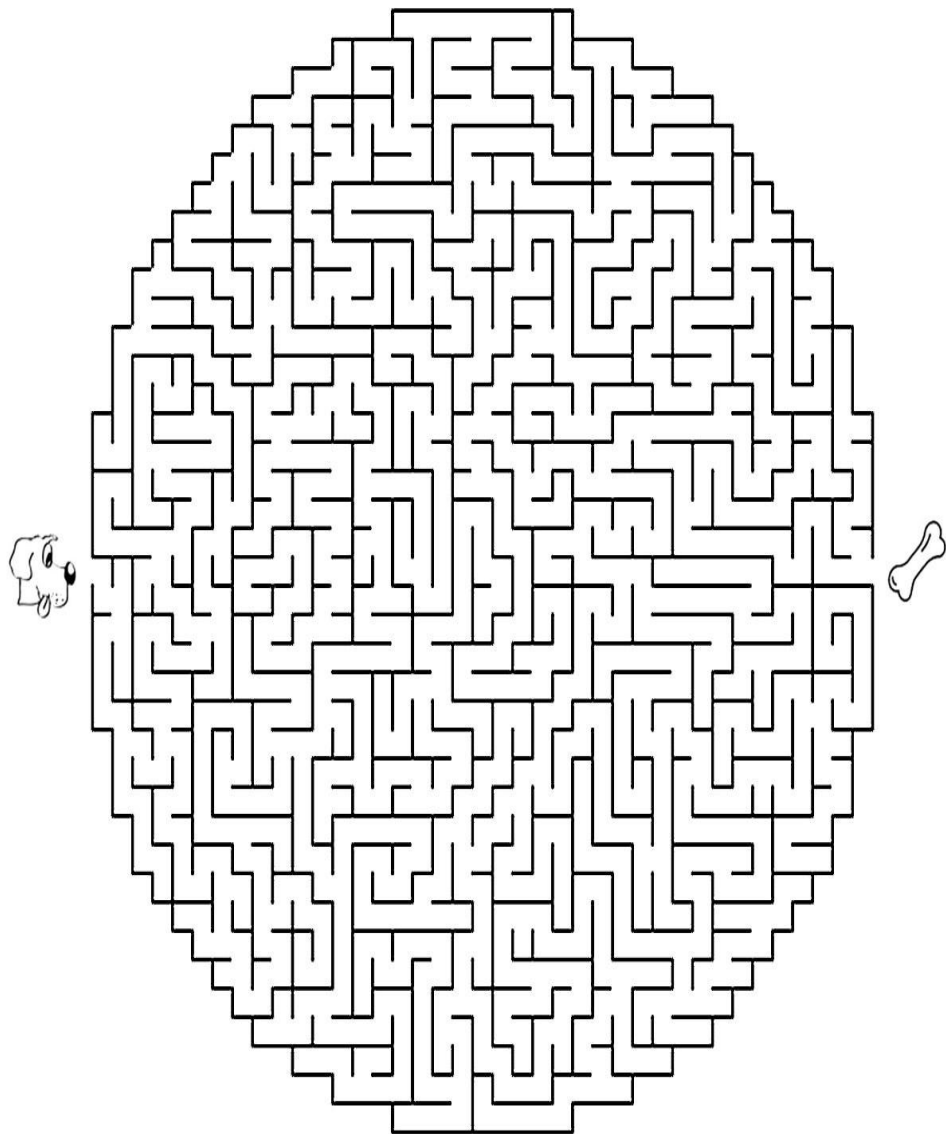


Nom

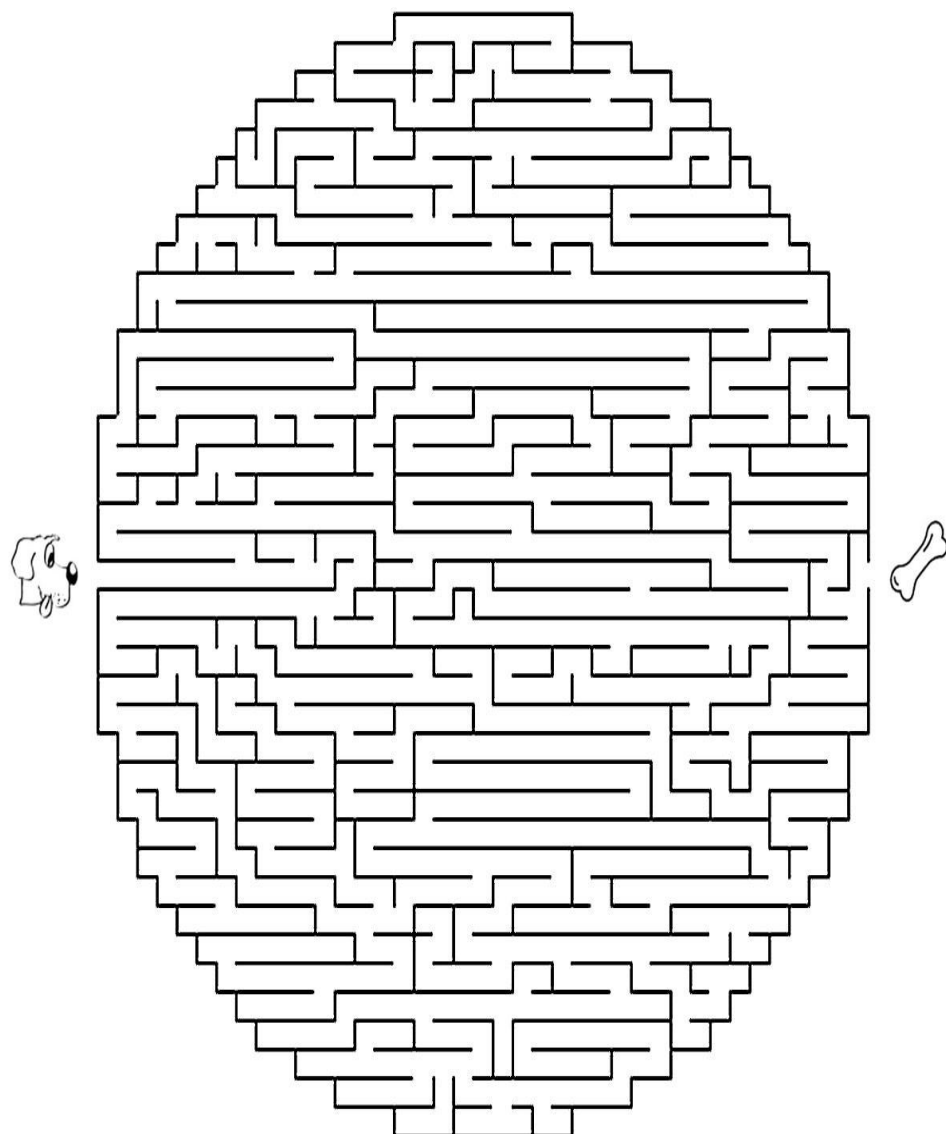
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 13



Labyrinthe n° 14

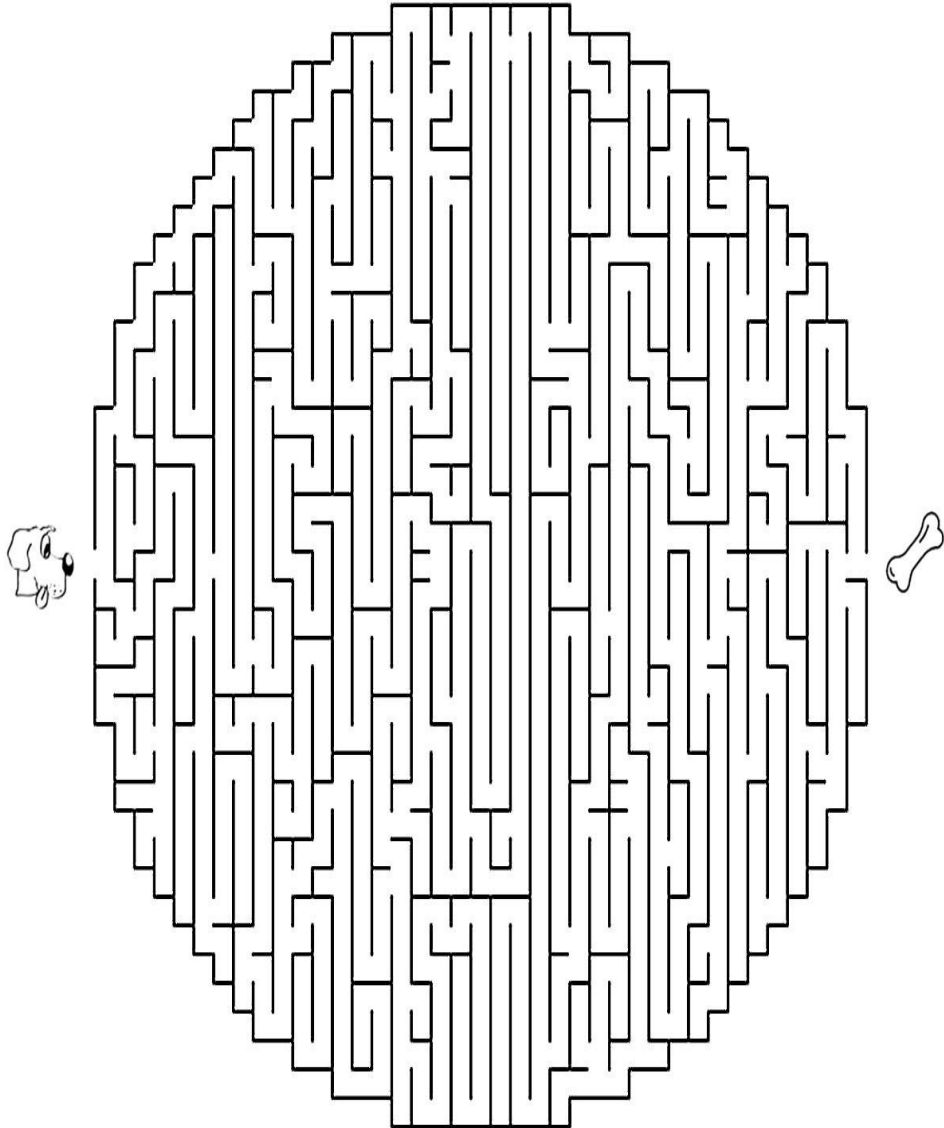


Nom

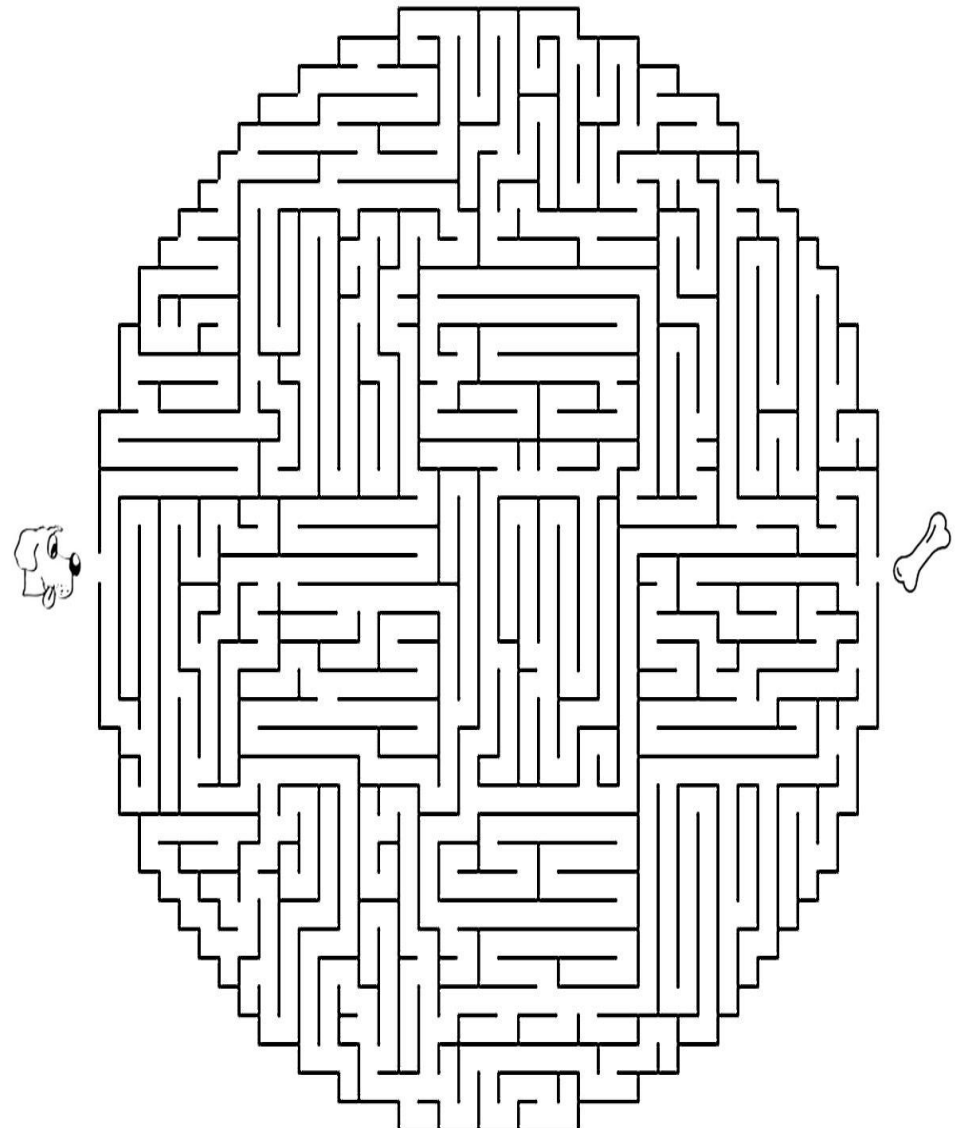
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 15



Labyrinthe n° 16

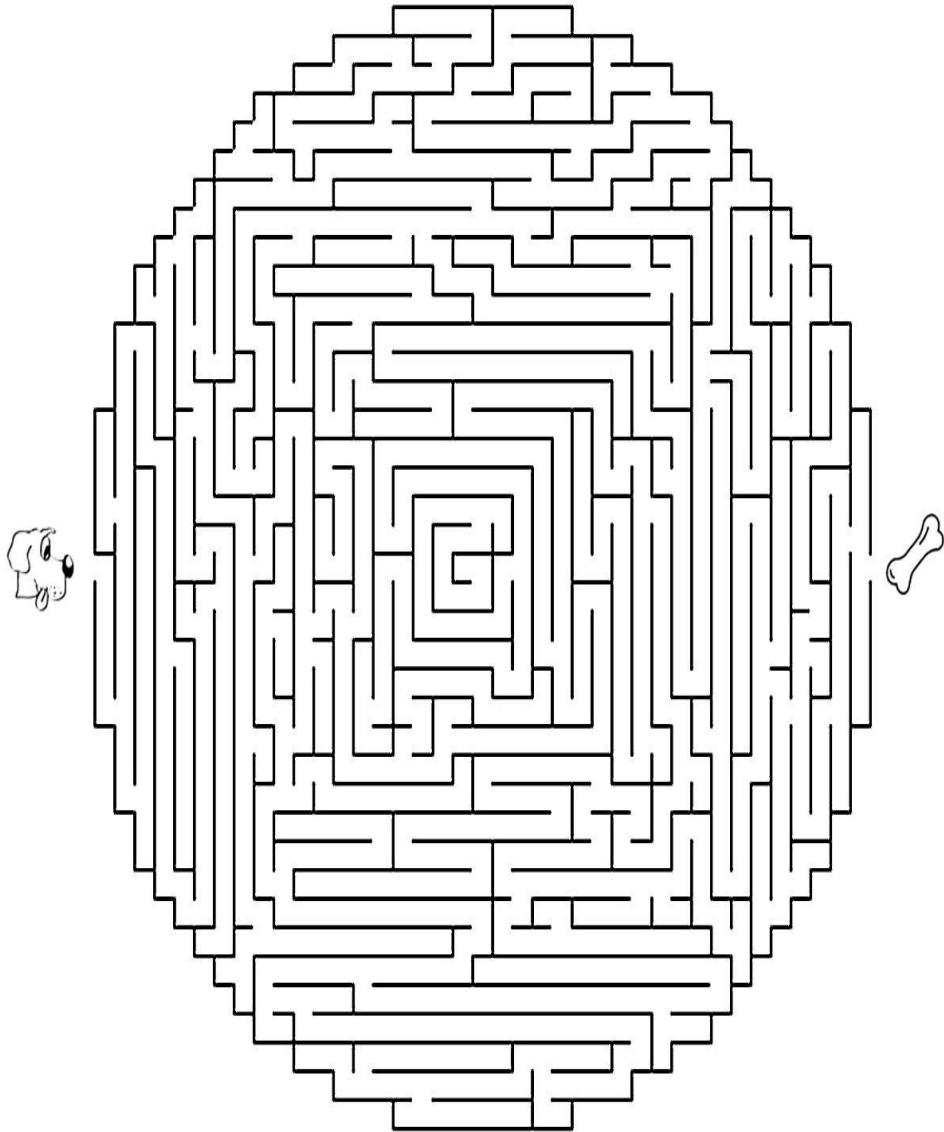


Nom

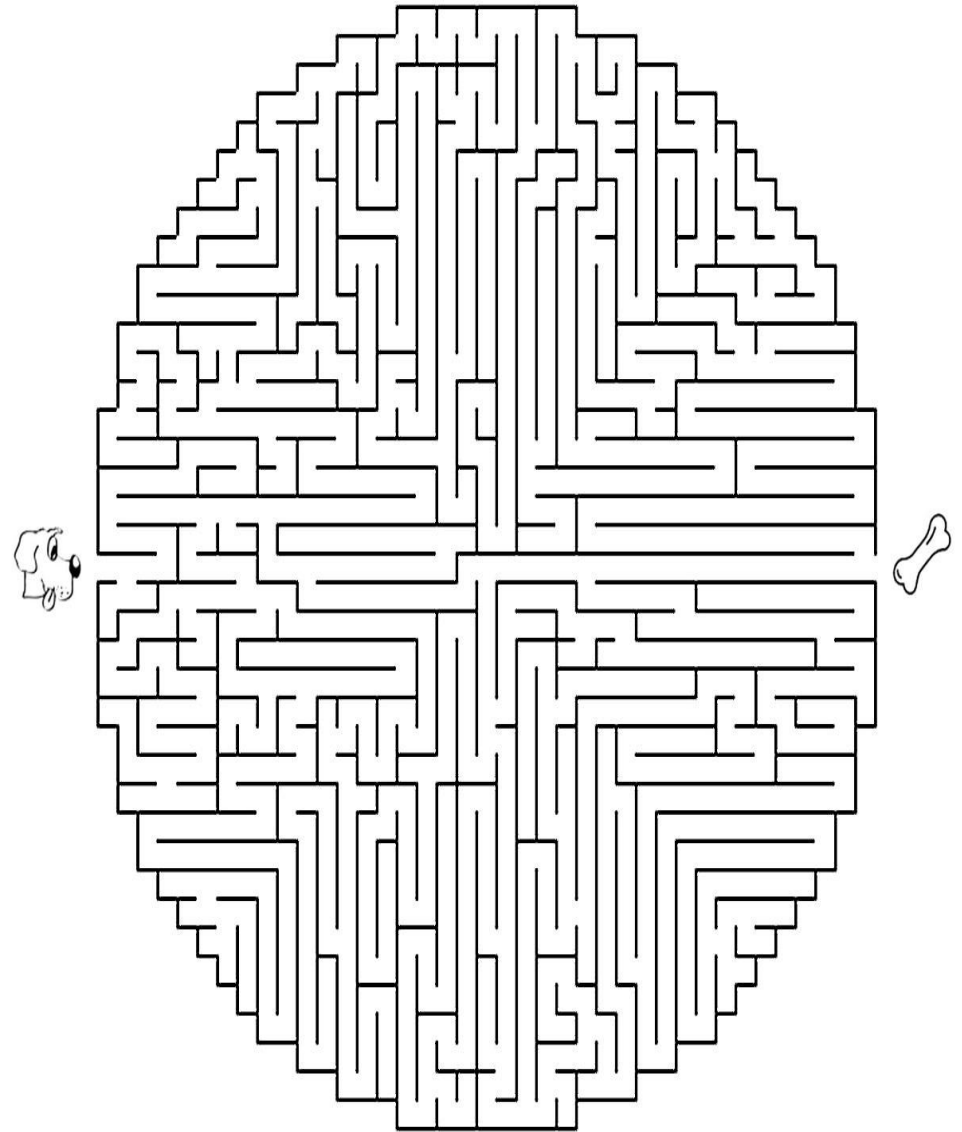
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 17



Labyrinthe n° 18

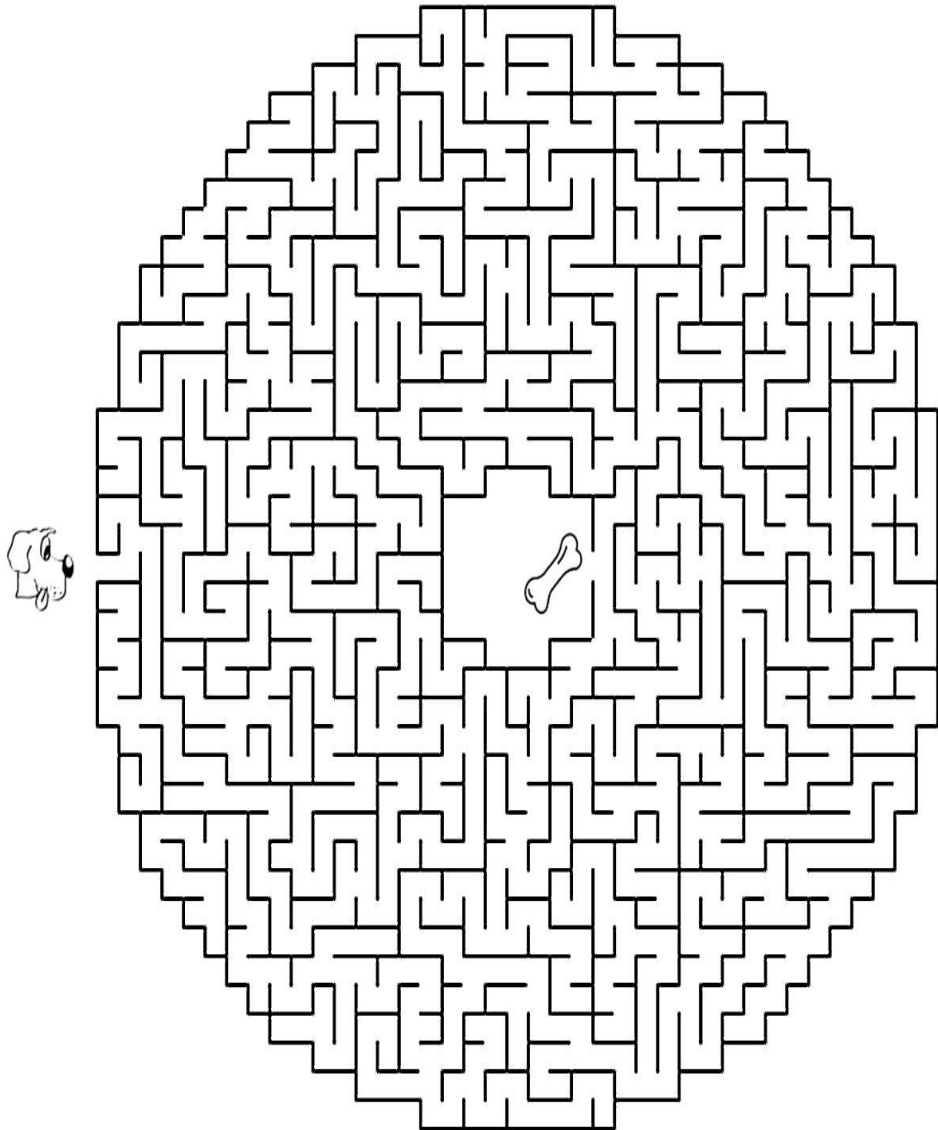


Nom

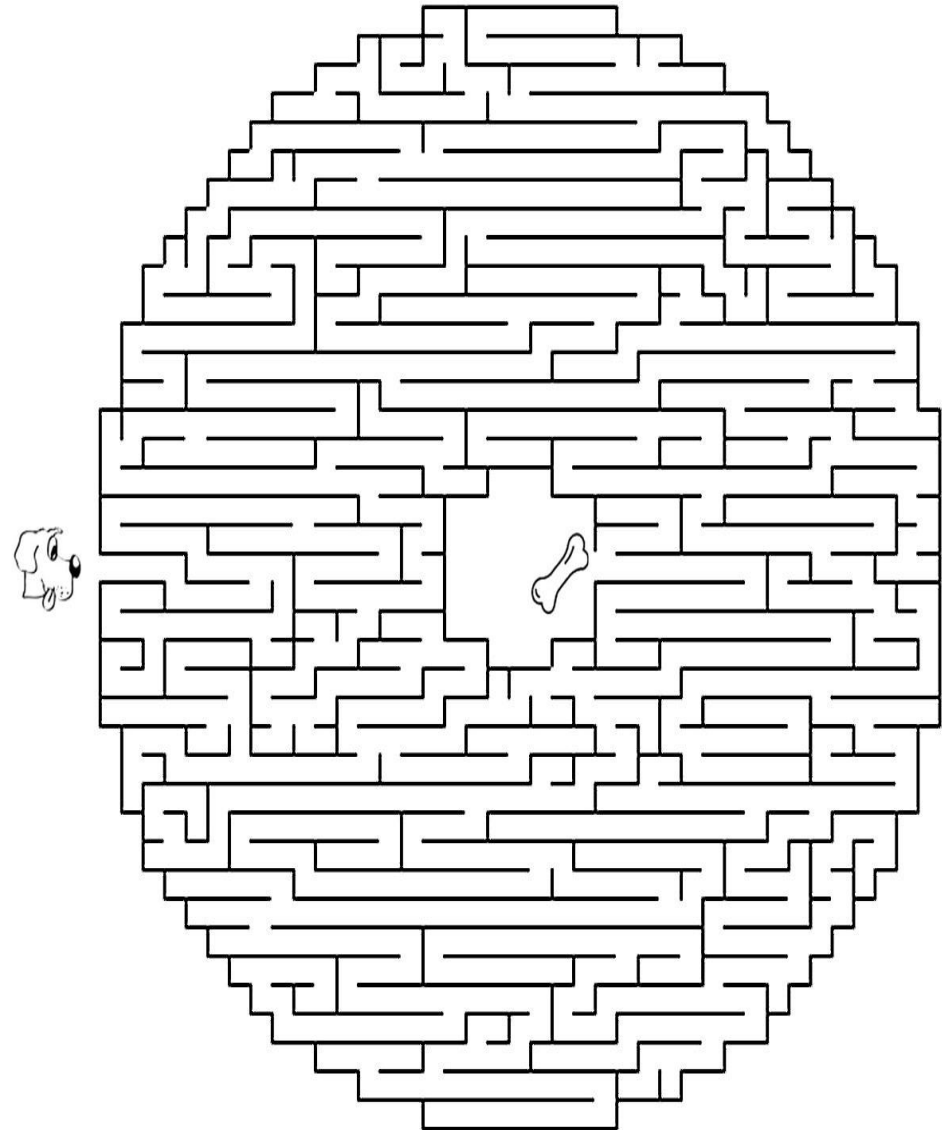
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 19



Labyrinthe n° 20

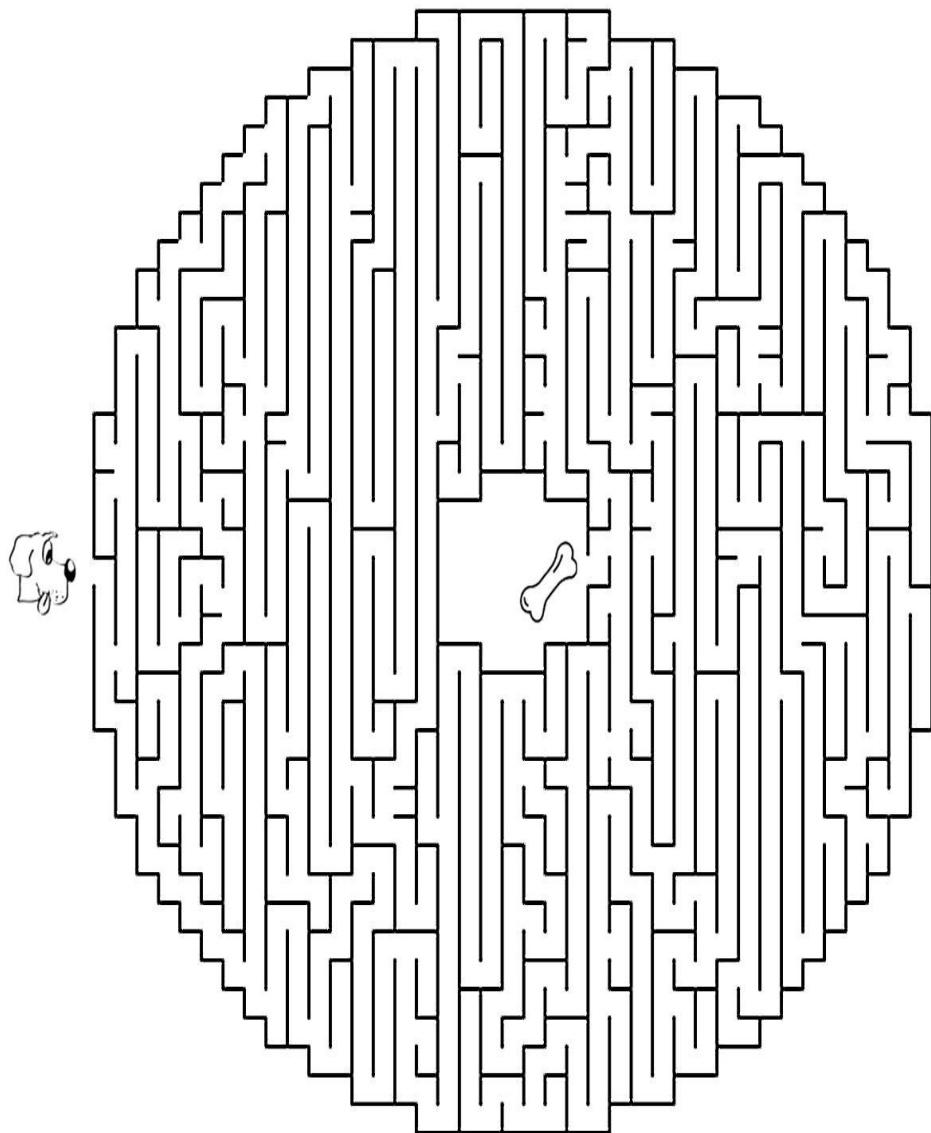


Nom

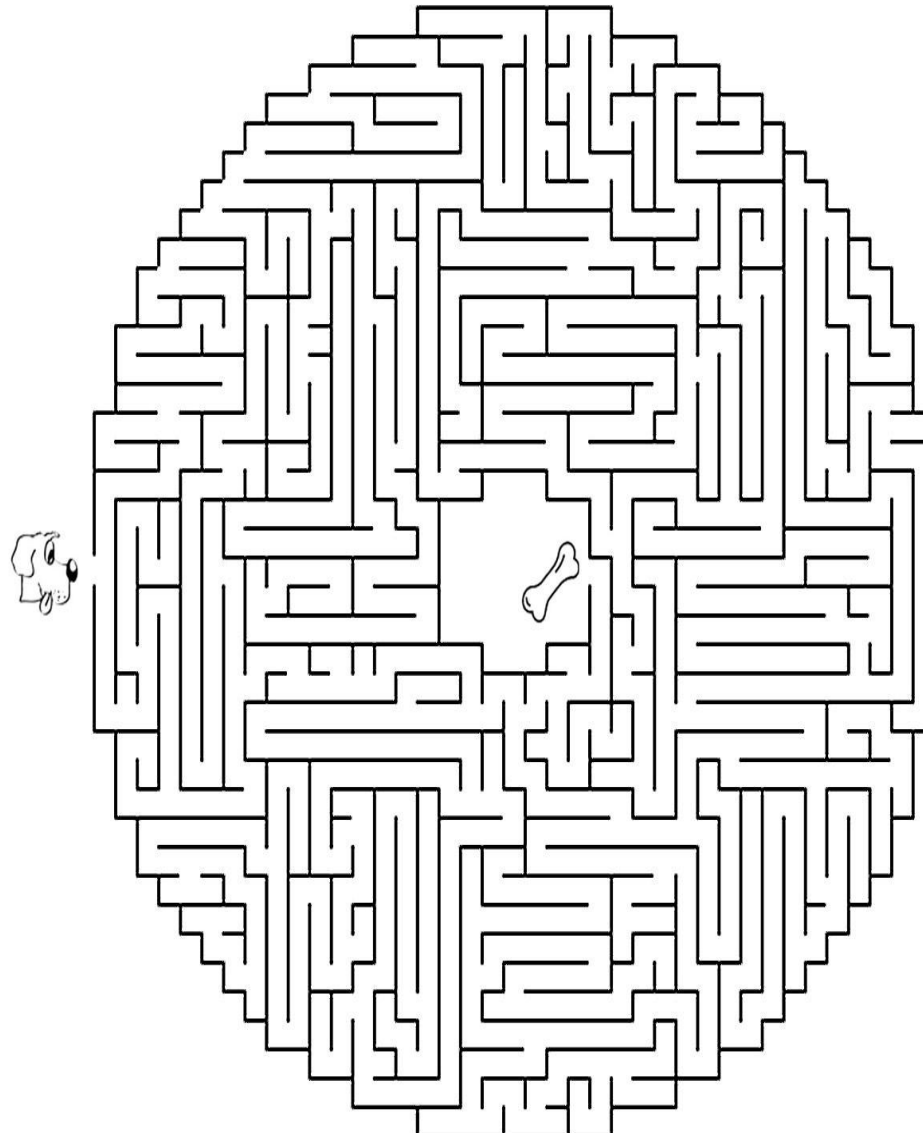
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 21



Labyrinthe n° 22

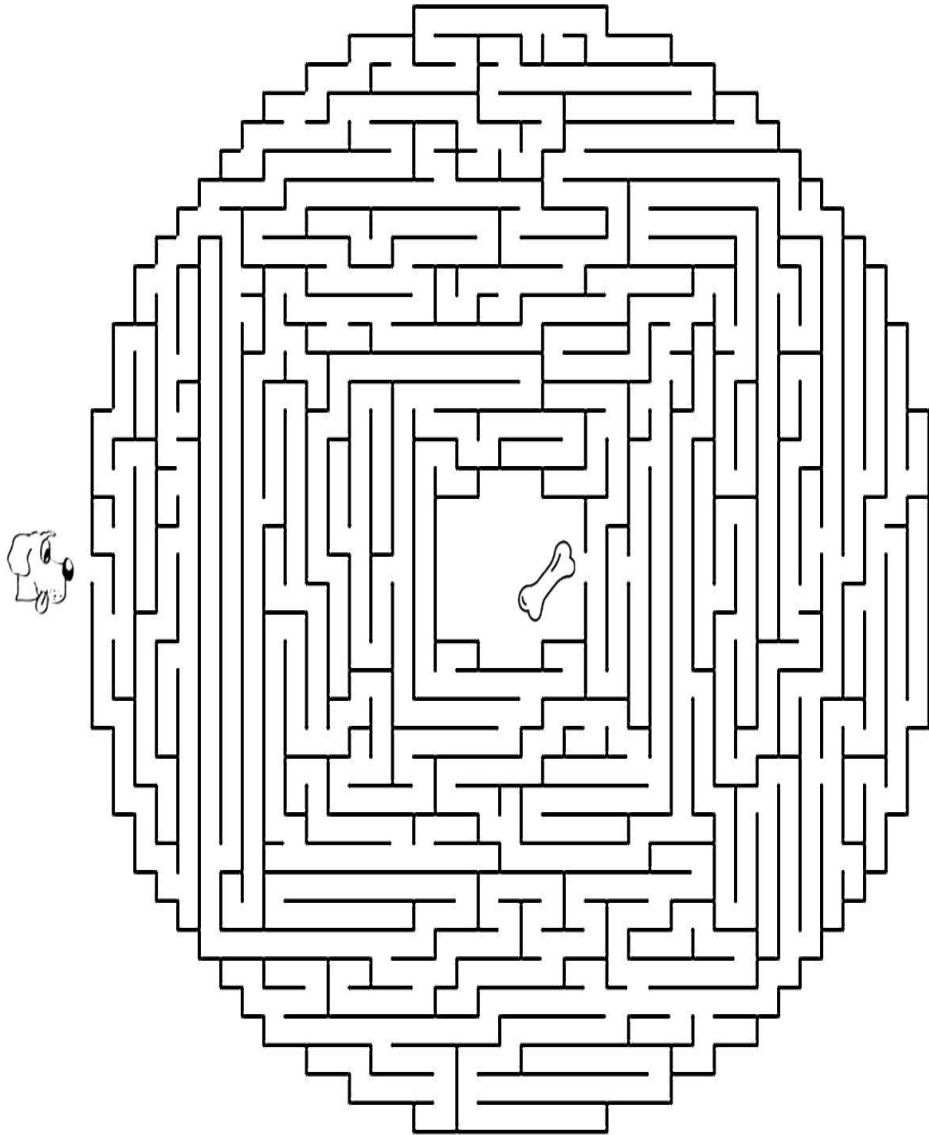


Nom

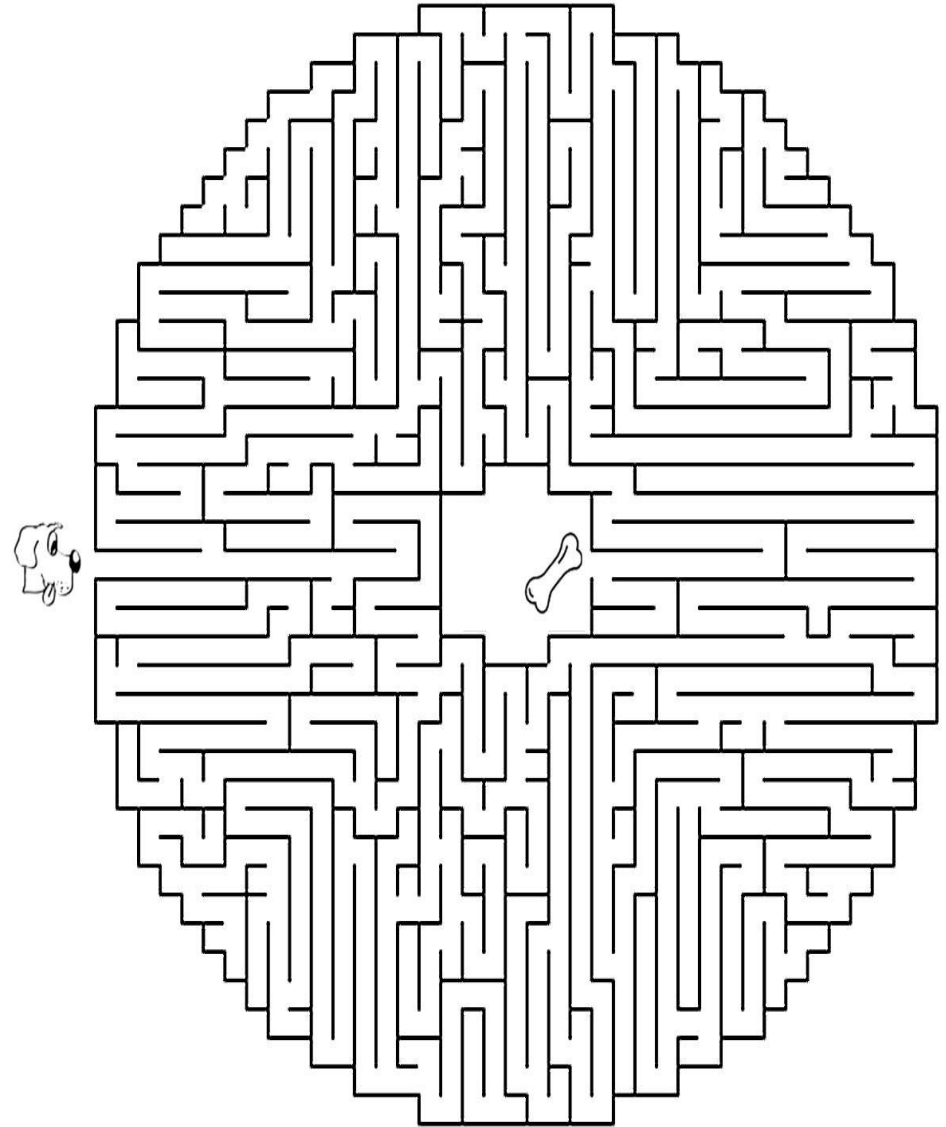
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 23



Labyrinthe n° 24

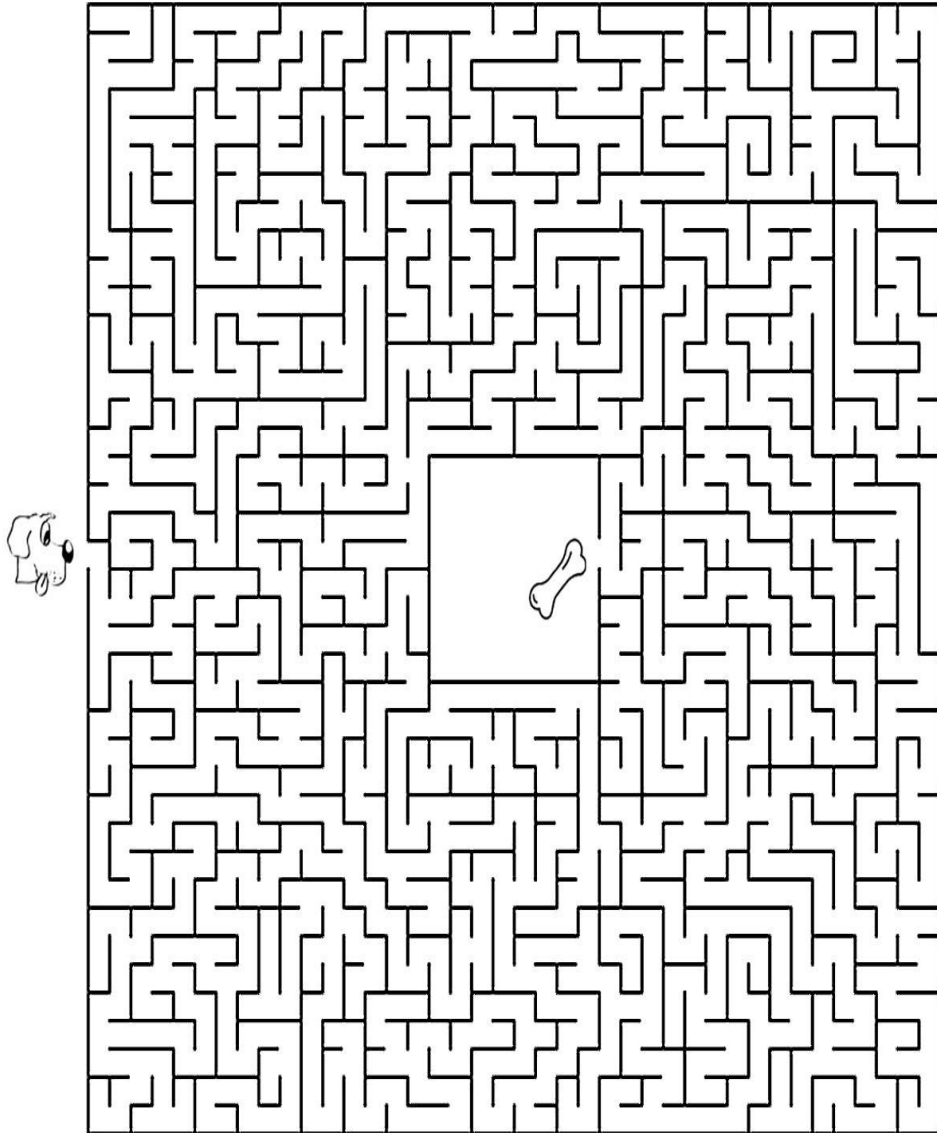


Nom

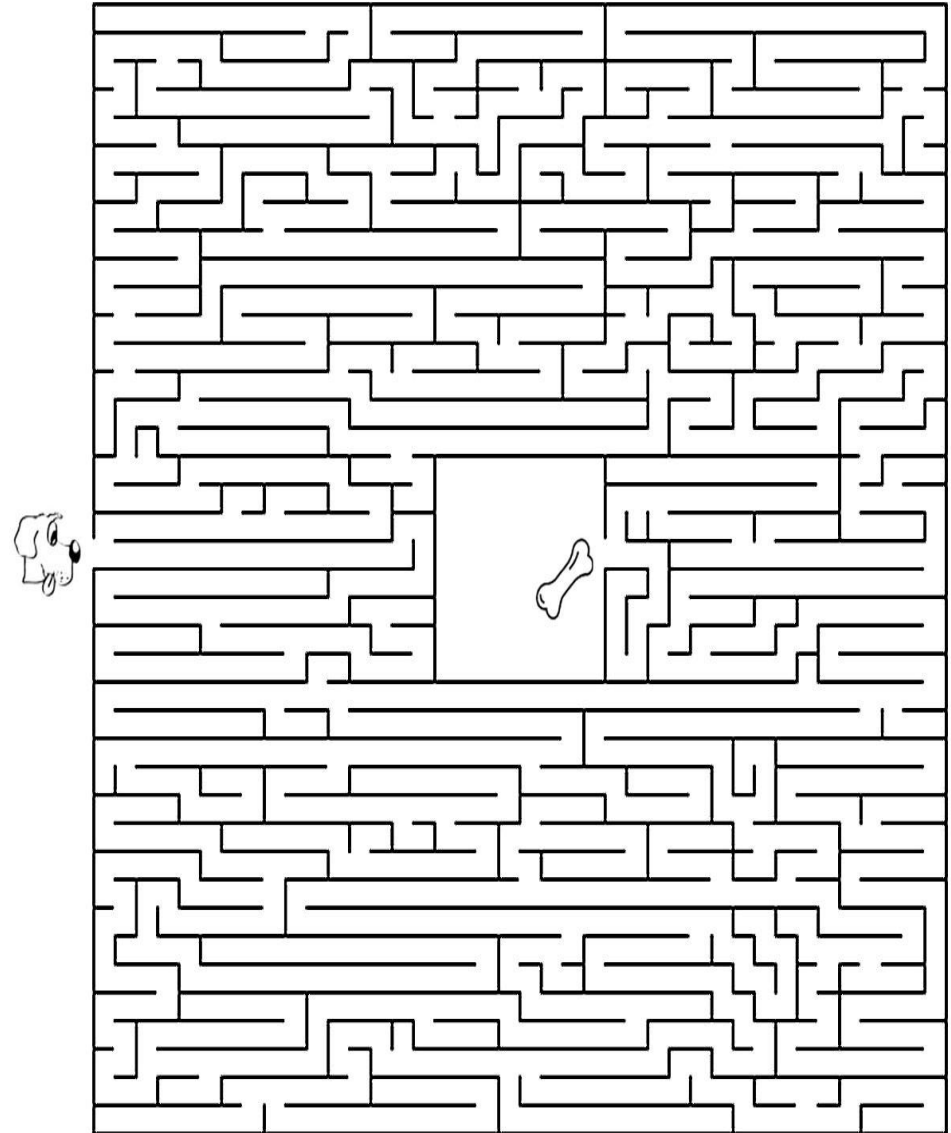
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 25



Labyrinthe n° 26

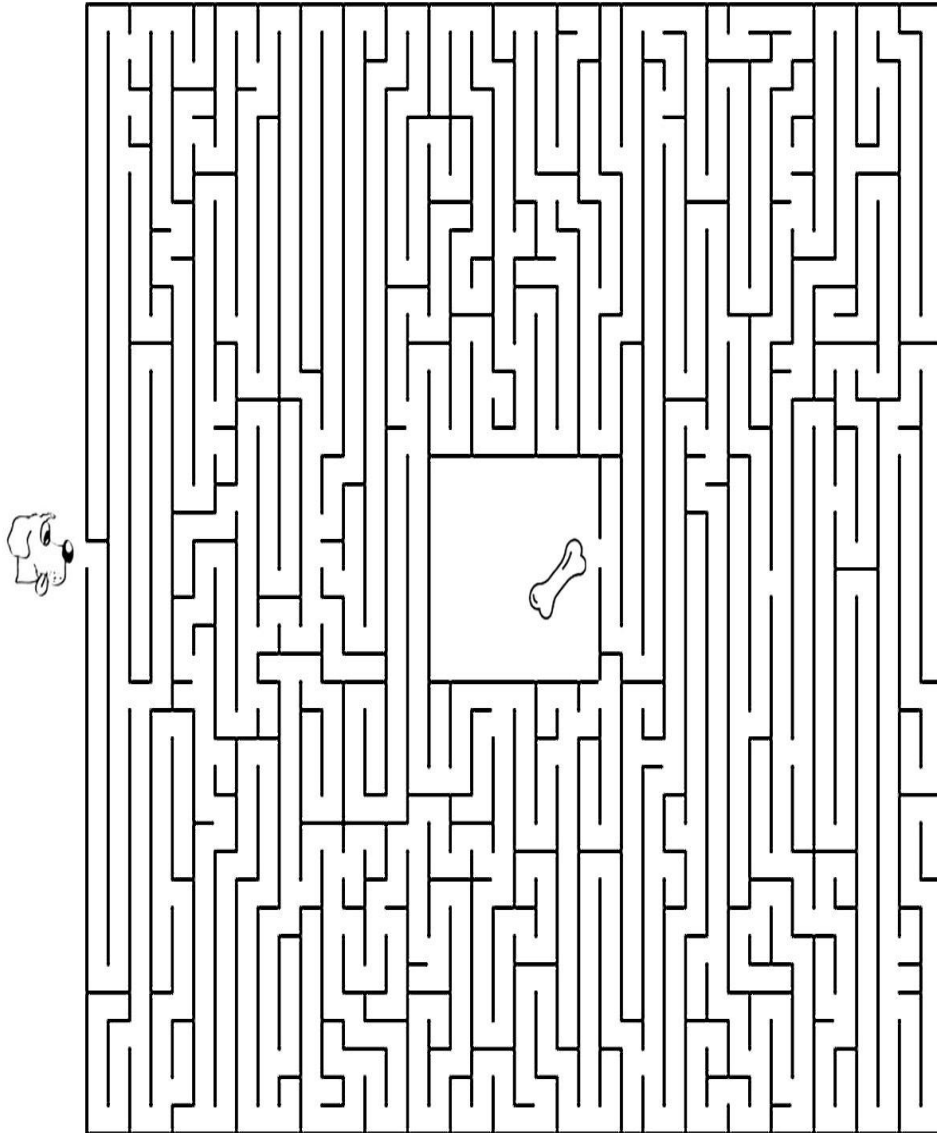


Nom

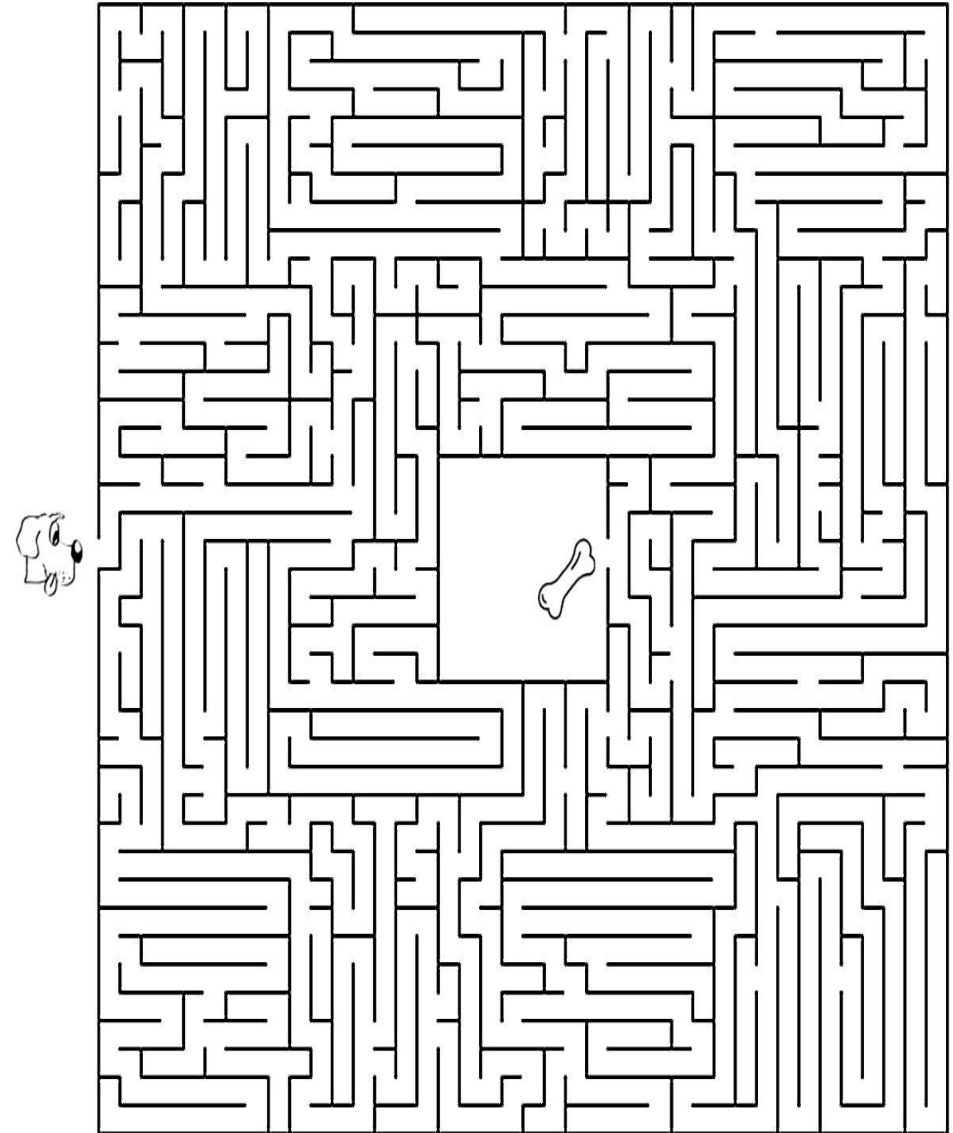
Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 27



Labyrinthe n° 28

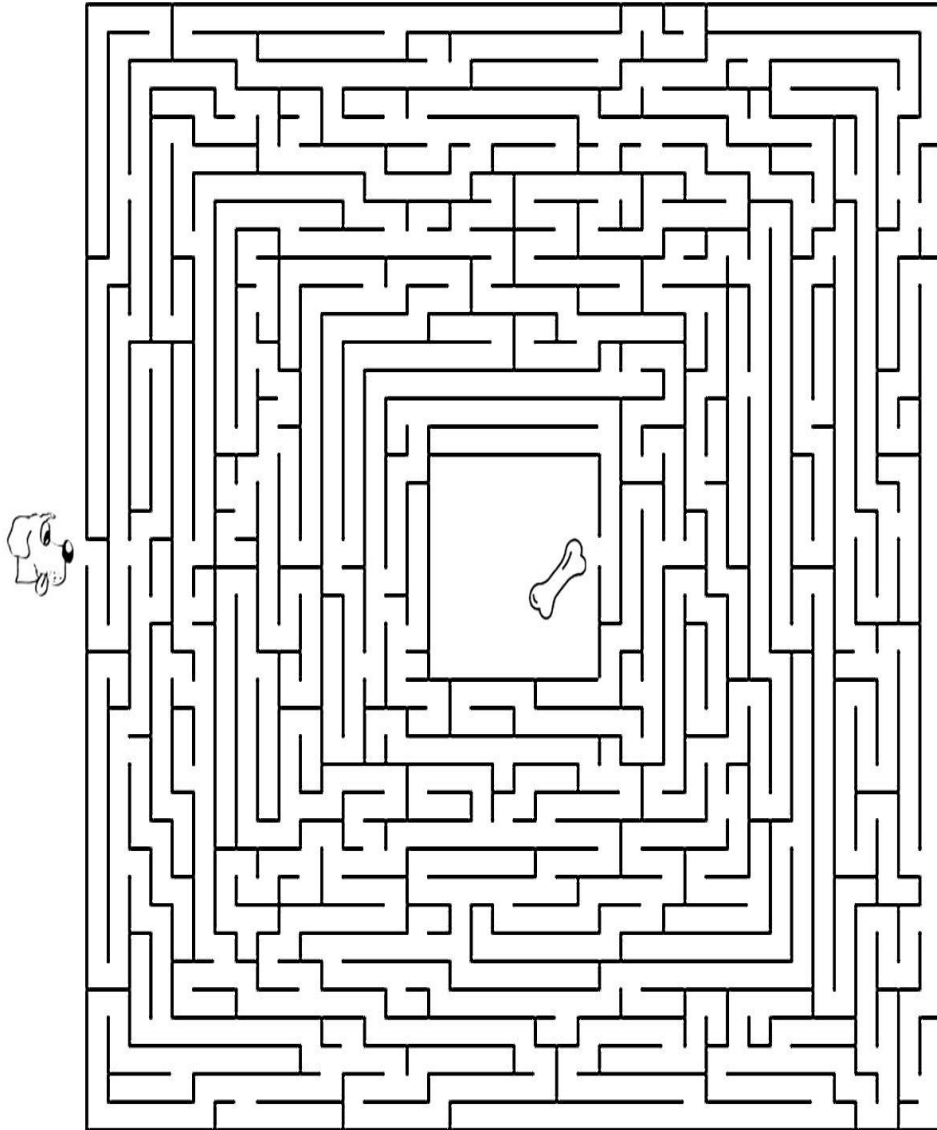


Nom

Date

Aide Médor à retrouver son os. Commence avec un crayon effaçable pour trouver le bon chemin.

Labyrinthe n° 29



Labyrinthe n° 30

